

Grundlagen,  
Thema: Abkürzungen,  
Stand: 09.04.2021

## **Wichtige Abkürzungen beim Mapping/Modding** **(!!!nur für Anfänger!!!)**

- GE=Giants Editor
- TG=Transform Group
- FBL=Frontblitzer
- Ingame=im Spiel (selbstverständlich)
- i3dMapp.=i3dMappings (Tutorial mit Erklärung im Ordner Modding→i3dMappings)
- TUT=Tutorial (TUTs=Mehrzahl)

**von Kruemel Modding**